

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BOCCIA

1. - ORGANIZAÇÃO

Câmara Municipal de Penalva do Castelo

2. – INSCRIÇÕES

A prova é destina-se a participantes de ambos os sexos, portadores de deficiência ou não, dos seguintes escalões:

- a) Escalão J: Nascidos em 2002 e 2003;
- b) Escalão A: Nascidos em 2004, 2005 e 2006;
- c) Escalão B: Nascidos em 2007, 2008 e 2009;
- d) Escalão C: Nascidos em 2010 e 2011;
- e) Escalão S: Nascidos entre 1989 e 2001;
- f) Escalão Sénior: Nascidos antes de 1989.

Note-se que as equipas poderão ser constituídas com elementos de qualquer escalão etário ou sexo, sendo ou não portadores de deficiência.

3. - PROGRAMAÇÃO DA PROVA

- a) Dia da prova: 08 de Junho de 2019
- b) Local da prova: Pavilhão da EBI
- c) Hora da prova: 09 horas

4. - REGRAS

Participantes:

Participação coletiva (três jogadores de campo e dois suplentes)

Campo:

O campo de jogo tem 12,5 metros de comprimento por 6 metros de largura.

Bolas:

Cada equipa dispõe de 6 bolas vermelhas para uma equipa e 6 azuis para equipa contrária.

Existe ainda uma bola branca (bola alvo), e que é atirada, à vez, por cada uma das equipas, seguindo-se as bolas de cor.

Finalidade/Objetivo do jogo:

O objetivo é lançar as bolas de cor o mais próximo possível da bola branca.

PONTUAÇÃO

Cada jogo possui quatro “parciais”.

Os pontos contam-se no final de cada “parcial”, sendo atribuído um ponto por cada bola que esteja mais próxima da bola branca até ser encontrada.

Caso de empate nos quatro “parciais”, será necessário recorrer a mais um parcial para desempatar.

CLASSIFICAÇÃO

Os jogos podem decorrer inicialmente através de uma 1º fase de grupos e depois por eliminação direta até a final, ou eliminação direta por completo.

Estando isto dependente do número de equipas inscritas para esta modalidade.

Serão atribuídos prémios de classificação aos três primeiros classificados caso existam cinco ou mais equipas inscritas. Não haverá diferenciação entre escalões nem sexo.

5. CASOS OMISSOS

Os casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora.