

REGULAMENTO ESPECÍFICO BASQUETEBOL

O presente documento decorre dos aspetos gerais referidos no Regulamento Geral dos 16º Jogos Desportivos do Concelho de Penalva do Castelo, regulamentando, na especificidade, o **Basquetebol**.

Um dos papéis da Associação de Basquetebol de Viseu (A.B.V.) é o de promover a prática da modalidade, pelo que é com muito agrado que se agrega mais uma vez à Câmara Municipal de Penalva do Castelo, outras Associações de modalidade e Clubes locais, na organização dos 16º Jogos Desportivos do Concelho de Penalva do Castelo.

A responsabilidade de fomentar e de responder às necessidades, aspirações e motivações dos nossos jovens para a prática desportiva livre ou orientada, não reside exclusivamente no poder central e local, mas sim numa profunda relação entre os poderes públicos democraticamente eleitos, pais, escolas, clubes e associações desportivas.

Assim, espaços como os Jogos Desportivos do Concelho de Penalva do Castelo deverão ser, cada vez mais, espaços de confluência de investimento por parte dos vários agentes com responsabilidade no desenvolvimento social, promovendo a prática desportiva durante todo o ano.

A prova de Basquetebol realiza-se no dia 01 de Junho de 2019 no Pavilhão Municipal às 9 horas.

A A.B.V. parte, pois, para os 16º Jogos Desportivos do Concelho de Penalva do Castelo, com as seguintes finalidades:

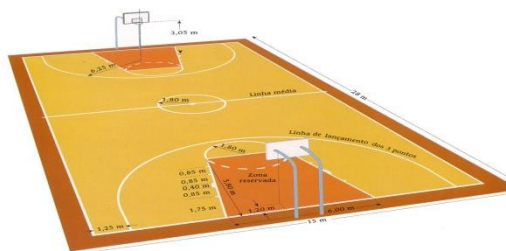
- Proporcionar à comunidade juvenil do concelho um espaço lúdico de ocupação de tempos livres através da prática de basquetebol;
- Proporcionar aos atletas o conhecimento da modalidade, fomentando o cumprimento das regras e a sensibilização para o fair-play;
- Criar hábitos saudáveis através da prática do exercício físico;
- Viabilizar a deteção de talentos, em termos coletivos e individuais;
- Aumentar o número de clubes e praticantes no distrito;

BASQUETEBOL 3 CONTRA 3

Com esta prova pretende-se facilitar a iniciação à prática da modalidade, já que pressupõe um menor esforço coletivo (são necessários apenas 3 ou 4 jogadores para formar uma equipa) e menores recursos materiais (basta uma tabela/cesto, uma área restritiva e uma linha de três pontos).

Bola a utilizar é a nº. 5 para os Escalões D, B e C Couro sintético ou borracha.
nº. 6 para o Escalão A Couro sintético ou borracha.
nº. 7 para o Escalão J Couro sintético ou borracha.

Campo de Jogo



- O campo de jogo é metade de um campo normal de basquetebol, deve ter uma superfície retangular, plana, dura e sem obstáculos.

- Terá dimensões máximas de 15 metros de largura (linha final) e 14 metros de comprimento e mínimas de 14 e 13 metros (poderá, excecionalmente, ter por 13 por 12, só para este efeito).

-A área de lançamentos de conversão de 3 pontos (meia lua), situa-se a 6,25 metros.

-O local de lance livre localiza-se a 5,80 metros da linha final.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE BASQUETEBOL

1 – Inscrições

Basquetebol 3 contra 3

Todos os clubes devem inscrever um mínimo de 3 e um máximo de 4 jogadores por equipa.

A cada equipa deve corresponder, obrigatoriamente, a inscrição de um

diretor com morada e número de telefone, ou do capitão de equipa igualmente com morada e número de telefone.

A cada equipa deve corresponder, obrigatoriamente, a inscrição de um árbitro (que não jogador).

Todos os dirigentes e atletas deverão ser portadores da credenciação autárquica.

Haverá uma ficha própria de inscrição da coletividade, para o Basquetebol.

2 – Regras

Basquetebol 3 contra 3

Art.º 1 – O Jogo de basquetebol 3 contra 3, é jogado entre duas equipas e decorre num meio campo de basquetebol, de preferência ao ar livre.

Art.º 2 – Uma equipa de basquetebol 3 contra 3, é composta por três jogadores mais um suplente. O jogo só decorrerá com a presença de três jogadores por equipa.

Cada equipa terá que ter um capitão que poderá pedir um desconto de tempo por período.

Art.º 3 – O Jogo é arbitrado por um juiz e é registado e cronometrado por um marcador.

Art.º 4 – A duração do Jogo é de vinte minutos, com dois períodos de 10 minutos e um intervalo de 3 minutos. Em casos especiais cada jogo poderá ter apenas um período. O cronómetro só pára em interrupções de jogo prolongadas, decididas pelo juiz árbitro.

Art.º 5 – Cada falta pessoal é sancionada com dois lances livres para converter um. A partir da 7ª falta a equipa adversária beneficia de um lance livre mais recuperação da posse de bola.

Art.º 6 – A bola é repostada em jogo no local por onde saiu, com exceção da recuperação de posse de bola (artigo 5) e da reposição após a conversão da equipa adversária, que é feita no semicírculo central do campo de basquetebol.

Art.º 7 – A equipa que defende, após recuperação de bola, só pode converter cesto depois de ter efetuado um passe para fora da linha dos 3 pontos (6,25 m.). A conversão irregular corresponde a perda da posse de bola.

3 - Diversos

- A. A calendarização dos jogos só será efetuada depois de conhecido o número de equipas inscritas. Após o seu conhecimento exato, serão fornecidas as datas à Autarquia.
- B. Após ser feita a calendarização definitiva, não são aceites pedidos de alteração de jogos.
- C. A classificação das equipas efetuar-se-á pelo somatório dos pontos obtidos, considerando-se 2 pontos por vitória, 1 ponto por derrota e 0 pontos por faltas de comparência.
- D. Serão atribuídos prémios de classificação aos três primeiros classificados de cada escalão/sexo, caso haja mais que cinco (5) equipas inscritas. Caso contrário só será atribuído prémio de classificação ao 1º classificado.
- E. Poderão ser inscritas equipas mistas por escalão, pois na atribuição de prémios de classificação não haverá diferenciação entre masculinos e femininos.

4- Esclarecimentos

Para a obtenção de qualquer esclarecimento, esta Associação dispõe dos seguintes contatos:

Diretor Técnico Regional: Rui Ferreira
Associação de Basquetebol de Viseu
Tel- 963381845
Mail-abviseu.dtr@sapo.pt

Texto da responsabilidade da Associação de Basquetebol de Viseu

