

## REGULAMENTO ESPECÍFICO ANDEBOL

### 1. DATA, HORA E LOCAL DOS JOGOS

Os jogos disputam-se no dia 18 de Maio de 2019. O início dos jogos está marcado para as 9 horas no Pavilhão Municipal de Penalva do Castelo.

### 2. PARTICIPAÇÃO

Os jogos destinam-se a jovens, cujas idades se encontrem dentro dos escalões etários referidos (federados ou não), quer sejam do sexo masculino ou feminino.

- “Sénior” – nascidos antes de 1989
- “S” – nascidos entre 1989 e 2001 (inclusive)
- “J” – nascidos em 2002 e 2003
- “A” – nascidos em 2004, 2005 e 2006
- “B” – nascidos em 2007, 2008 e 2009
- “C” – nascidos em 2010 e 2011
- “D” nascidos em 2012 e 2013

### 3. IDENTIFICAÇÃO

A identificação nos jogos, tanto para atletas como para treinadores e dirigentes, será feita através do cartão de cidadão.

### 4. INSCRIÇÕES

Podem inscrever-se e participar um número de jogadores por equipas, estipulado nos regulamentos específicos de cada escalão. Poderão fazer-se equipas mistas uma vez que o quadro competitivo será comum. Na atribuição dos prémios de classificação não haverá diferenciação entre feminino e masculino.

No escalão S e Sénior poderão constituir-se equipas com atletas de diferentes associações/coletividades.

## 5. DURAÇÃO E TIPO DE JOGOS POR ESCALÃO

Escalão S – 2 x 20' – intervalo de 5' - Andebol de 5

Escalão J – 2 x 20' – intervalo de 5' - Andebol de 5

Escalão A – 2 x 20' – intervalo de 5' - Andebol de 5

Escalão B – 2 x 15' – intervalo de 5' - Andebol de 4

Escalão C – 2 x 12'30'' – intervalo de 5' - Andebol de 4

## 6. PONTUAÇÃO

Vitória – 3 pontos

Empate – 2 pontos

Derrota – 1 ponto

F. Comparência – 0 pontos

No caso de falta de comparência, física ou administrativa, a equipa averbará para efeitos de somatório de golos a derrota de 15:00, no entanto, esta derrota não conta para eliminação na prova.

## 7. CLASSIFICAÇÃO

A classificação das equipas efetuar-se-á pelo somatório dos pontos obtidos. Se duas ou mais equipas se encontrarem com o mesmo número de pontos, os critérios de classificação serão os seguintes:

- a) - Pelo número de pontos obtidos entre si;
- b) - Pela diferença de golos marcados e sofridos nos jogos entre as equipas empatadas;
- c) - Pela diferença de golos marcados e sofridos entre todas as equipas;
- d) - Pelo menor número de golos sofridos;
- e) - Pelo maior número de golos marcados.

## 8. REGRAS

As regras do jogo, são Regras Oficiais da FAP, no entanto chamamos a atenção para os Regulamentos Técnico-Pedagógicos para cada um dos escalões.

Existe um limite do número de atletas federados em campo, sendo permitido no máximo três atletas em campo.

## 9. CASOS OMISSOS

Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Executiva para o Andebol – Associação de Andebol de Viseu.

## 10. CONTACTOS

Associação de Andebol de Viseu  
Tel: 232 422 277  
Fax: 232 422 277

Técnico Regional – Nikolai Bodourov (918659520; 960333399)

### **ESCALÃO S E SÉNIOR – ANDEBOL 5**

1. O escalão S é constituído por atletas nascidos entre 1989 e 2001 (inclusive) e o escalão Sénior é constituído com atletas nascidos antes de 1989 ;
2. As equipas são constituídas por um mínimo de 5 jogadores e um máximo de 10 jogadores;
3. O perímetro da bola é de 56 a 60 cm;
4. Os jogos têm a duração de 40' divididos em duas partes de 20' com 5' de intervalo;
5. Há "time-out's", um por cada parte para cada equipa. Podem ser pedidos quando a equipa está em posse de bola;
6. As substituições dos atletas, são efetuadas junto à linha de meio campo;
7. Não é permitida a utilização de sistemas defensivos mistos;
8. A reposição da bola em jogo, após golo, é feita na linha de meio campo, ao apito do árbitro, independentemente dos jogadores adversários se encontrarem dentro da área de campo do adversário.

### **ESCALÃO J – ANDEBOL 5**

9. O escalão J é constituído por atletas nascidos em 2002 e 2003;
10. As equipas são constituídas por um mínimo de 5 jogadores e um máximo de 10 jogadores;
11. O perímetro da bola é de 54 a 56 cm;

12. Os jogos têm a duração de 40' divididos em duas partes de 20' com 5' de intervalo;
13. Há "time-out's", um por cada parte para cada equipa. Podem ser pedidos quando a equipa está em posse de bola;
14. As substituições dos atletas, são efetuadas junto à linha de meio campo;
15. Não é permitida a utilização de sistemas defensivos mistos;
16. A reposição da bola em jogo, após golo, é feita na linha de meio campo, ao apito do árbitro, independentemente dos jogadores adversários se encontrarem dentro da área de campo do adversário.

### **ESCALÃO A – ANDEBOL 5**

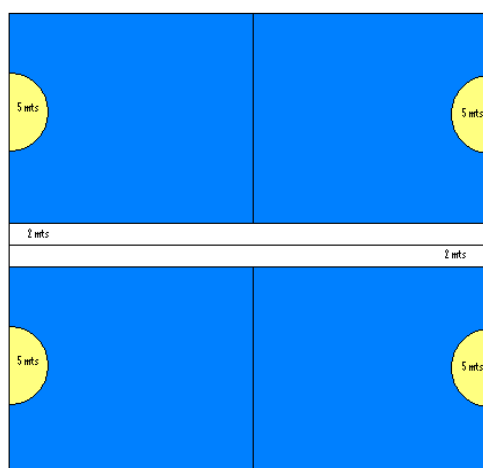
17. O escalão A é constituído por atletas nascidos em 2004, 2005 e 2006;
18. As equipas são constituídas por um mínimo de 5 jogadores e um máximo de 10 jogadores;
19. O perímetro da bola é de 54 a 56 cm (escalão masculino) e 50 a 52 cm (escalão feminino);
20. Os jogos têm a duração de 40' divididos em duas partes de 20' com 5' de intervalo;
21. Há "time-out's", um por cada parte para cada equipa. Podem ser pedidos quando a equipa está em posse de bola;
22. As substituições dos atletas, são efetuadas junto à linha de meio campo;
23. Não é permitida a utilização de sistemas defensivos mistos;
24. A reposição da bola em jogo, após golo, é feita na linha de meio campo, ao apito do árbitro, independentemente dos jogadores adversários se encontrarem dentro da área de campo do adversário.

### **ESCALÃO B – ANDEBOL 4**

25. O escalão B é constituído por atletas nascidos em 2007, 2008 e 2009;
26. As equipas são constituídas por um mínimo de 4 jogadores (**3 do campo e 1 GR**) e um máximo de 8 jogadores;
27. Sempre que a equipa se encontra em posse da bola o seu GR pode sair da sua área de baliza e atuar como um atleta de campo (superioridade numérica);
28. O perímetro da bola é de 50 a 52 cm;

29. O campo de jogo corresponde a um quadrado de 20 x 20 metros (1/2 campo de andebol);
30. As áreas de baliza, correspondem a semicírculos com 5 metros de raio, cujo centro se encontra no ponto médio da linha lateral;
31. Redução do tamanho das balizas (2,60 x 1,80 mts);
32. Os jogos têm a duração de 2 x 15', sem "time-out's" e com 5' de intervalo;
33. Não é permitida a utilização de sistemas defensivos mistos;
34. A reposição da bola em jogo, após golo, é efetuada dentro da área de baliza, após o apito do árbitro;
35. A zona de substituição corresponde a metade da linha lateral;
36. As exclusões dos atletas têm a duração de 1';
37. Esquema dos campos para o Andebol 4.

### Esquema dos campos para o Andebol de 4;



### **ESCALÃO C E D – ANDEBOL 4**

38. O escalão C é constituído por atletas nascidos em 2009 e 2010;
39. O escalão D é constituído por atletas nascidos em 2011 e 2012;
40. As equipas são constituídas por um mínimo de 4 jogadores (3 do campo e 1 GR) e um máximo de 8 jogadores, podendo ser mistas (rapazes e raparigas);
41. Sempre que a equipa se encontra em posse da bola o seu GR pode sair da sua área de baliza e atuar como um atleta de campo (superioridade numérica);
42. O perímetro da bola é de 48 a 50 cm;
43. O campo de jogo corresponde a um quadrado de 20 x 20 metros (1/2 campo de andebol);
44. As áreas de baliza, correspondem a semicírculos com 5 metros de raio, cujo centro se encontra no ponto médio da linha lateral;

45. Redução do tamanho das balizas (2,60 x 1,80 mts);
46. Os jogos têm a duração de 2 x 15', sem "time-out's" e com 5' de intervalo;
47. Não é permitida a utilização de sistemas defensivos mistos;
48. A reposição da bola em jogo, após golo, é efetuada dentro da área de baliza, após o apito do árbitro;
49. A zona de substituição corresponde a metade da linha lateral;
50. As exclusões dos atletas têm a duração de 1';
51. Esquema dos campos para o Andebol 4.

### Esquema dos campos para o Andebol de 4

